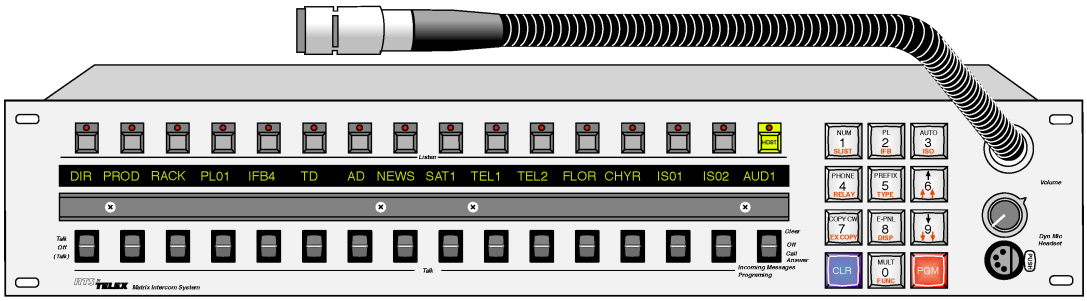
MANUEL D'UTILISATION

PANNEAUX DE COMMANDE KP96/KP97

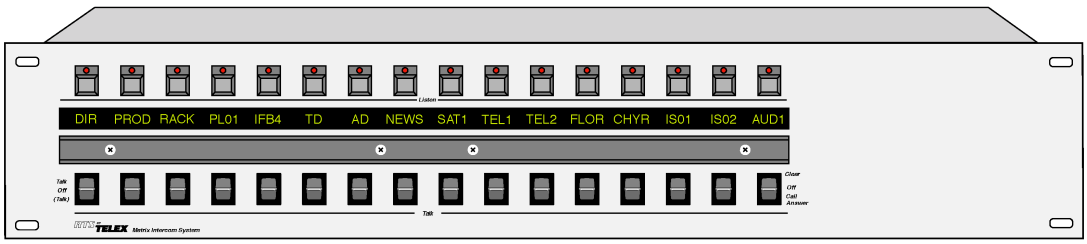
VERSION 8.3G

AVEC PANNEAUX D'EXTENSION EKPD-96/97
ET PANNEAU DE CONTRÔLE DE NIVEAU LCP-100A

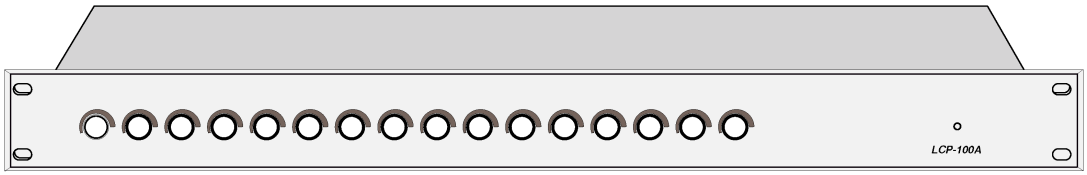
SYSTÈMES INTERCOM ADAM™, ADAM™ CS, ET ZEUS™



Panneaux de Commande KP96/KP97



Panneaux d'Extension EKP96/EKP97



Panneau de Contrôle de Niveau LCP-100A

RTS™

PROPRIÉTÉ

Les informations et la conception du produit RTS décrit dans ce manuel sont la propriété de Telex Communications, Inc.
Telex se réserve tous les droits de brevet, conception, fabrication, reproduction, utilisation et commercialisation de tous les articles décrits dans ce manuel, à l'exception des droits expressément accordé à d'autres fabricants.

COPYRIGHT

Copyright 1997 pour Telex Communications, Inc. Tous droits réservés.
Toute reproduction d'ensemble ou partielle est interdite sans accord écrit de Telex.

DÉBALLAGE ET VÉRIFICATION

Vérifiez immédiatement à la réception tout dégât ou dommage de l'emballage et de son contenu. Si tel est le cas, avertissez immédiatement le transporteur et le revendeur.

GARANTIE

Les produits RTS sont garantis par Telex Communications, Inc. exempts de tout défaut de matériel ou de main d'œuvre pendant une période de trois ans à compter de l'achat.
La seule obligation de Telex pendant la période de garantie est de fournir sans frais les pièces et les travaux nécessaires pour remédier aux défauts couverts pour des produit retournés à Telex en port payé.

Cette garantie ne couvre pas les défauts, dysfonctionnement ou pannes provoqués en dehors du contrôle de Telex, y compris le fonctionnement déraisonnable, les accidents, le non respect des instructions du Manuel Utilisateur ou du Manuel d'Entretien, les équipements associés incorrects ou défectueux, les tentatives de réparation ou de modifications non autorisées par Telex et les dommages subis pendant le transport. Les produits dont le numéro de série a été enlevé ou effacé ne sont pas couverts par cette garantie.

Pour bénéficier du service de garantie, suivez la «Procédure de Retour» et «Renvoi au Fabricant pour Réparation ou Réglage».

Cette garantie est la seule et exclusive garantie expresse donnée aux produits RTS. Il est de la responsabilité de l'utilisateur de déterminer avant l'achat si ce produit convient à l'utilisation qu'il souhaite en faire.

TOUTES GARANTIES IMPLICITES, Y COMPRIS LA GARANTIE IMPLICITE DE COMMERCIALISATION SONT LIMITÉES À LA DURÉE DE CETTE GARANTIE EXPRESSE.

NI TELEX, NI LE REVENDEUR DE PRODUITS RTS NE PEUVENT ÊTRE TENUS RESPONSABLES DES DOMMAGES ACCIDENTELS DE TOUTE SORTE.

SUPPORT CLIENT

Les questions techniques doivent être adressées à :

Pilote Films
33, rue Godefroy
92800 PUTEAUX
Téléphone: (33) 01 49 00 13 50
Fax: (33) 01 47 74 77 27

INSTRUCTIONS DE RETOUR

PROCEDURE POUR LES RETOURS

Si une réparation est nécessaire, contactez le revendeur qui a effectué la vente de l'appareil.
Si la réparation par le revendeur n'est pas possible, demandez une AUTORISATION DE RETOUR à :

Pilote Films
33, rue Godefroy
92800 PUTEAUX
Téléphone: (33) 01 49 00 13 50
Fax: (33) 01 47 74 77 27

NE RETOURNEZ JAMAIS UN ÉQUIPEMENT SANS AVOIR D'ABORD OBTENUE UNE AUTORISATION DE RETOUR.

Prévoyez de fournir le nom de la société, l'adresse, le téléphone, une personne à contacter concernant la réparation, le type et la quantité des équipements, la description du problème et les numéros de série.

RETOUR AU FABRICANT POUR RÉPARATION OU RÉGLAGE

Toutes les expéditions de produits RTS devraient se faire via United Parcel Service ou le meilleur transporteur disponible, en port payé. L'équipement devrait être envoyé dans le carton d'emballage d'origine; S'il n'est pas disponible, utilisez n'importe quel emballage rigide convenable et de dimensions adéquates. Si un emballage de substitution est utilisé, l'équipement doit être enveloppé dans du papier et entouré d'au moins dix centimètres de matériau antichoc. Tous les envois doivent être faits à l'adresse suivante et doivent inclure l'Autorisation de retour.

Pilote Films
33, rue Godefroy
92800 PUTEAUX
Téléphone: (33) 01 49 00 13 50
Fax: (33) 01 47 74 77 27

Après l'achèvement des réparations, l'équipement sera retourné via United Parcel Service ou le transporteur spécifié.

Sommaire

INTRODUCTION 5
DESCRIPTION DES CONTRôLES ET FONCTIONS UTILISATEUR 6
FONCTIONNEMENT DE BASE DU PANNEAU DE COMMANDE 7
INTERRUPTEUR D'ALIMENTATION 7
TÉMOINS D'ALIMENTATION 7
UTILISATION D'UN CASQUE AVEC LE PANNEAU DE COMMANDE 7
RÉGLAGE DU VOLUME 7
ENVOI D'UN APPEL 7
RÉCEPTION D'APPELS D'AUTRES PANNEAUX DE COMMANDE 8
UTILISATION AVANCÉE 9
GÉNÉRALITÉS 9
ÉTIQUETAGE DES TOUCHES DU CLAVIER 9
DEMANDES D'AFFICHAGE 9
DEMANDES D'AFFICHAGE UTILISANT LES SÉQUENCES DU CLAVIER 9
DEMANDES D'AFFICHAGE UTILISANT LE DÉFILEMENT 11
PAGES DE CONFIGURATION DES AFFECTATIONS 12
PROGRAMMATION DES TOUCHES TALK ET LISTEN 14
GÉNÉRALITÉS 14
PROGRAMMATION DES TOUCHES À PARTIR DU CLAVIER NUMÉRIQUE 14
PROGRAMMATION DES TOUCHES PAR COPIE 25
PROGRAMMATION DES TOUCHES PAR DÉFILEMENT ALPHANUMÉRIQUE 27
EFFACEMENT OU ANNULATION DE L'AFFECTATION D'UNE TOUCHE 29
ACTIVATION DU GÉNÉRATEUR DE TONALITÉ 31
APPEL D'UNE DESTINATION N'AYANT PAS DE TOUCHE TALK AFFECTÉE 31

LISTE DES ILLUSTRATIONS

Panneaux de Commande KP96/KP97 1
Panneaux d'Extension EKP96/EKP97 1
Panneau de Contrôle de Niveau LCP-100A 1
Figure 1. Vue de Référence du Panneau de Commande (les caractéristiques peuvent varier suivant les modèles) 5

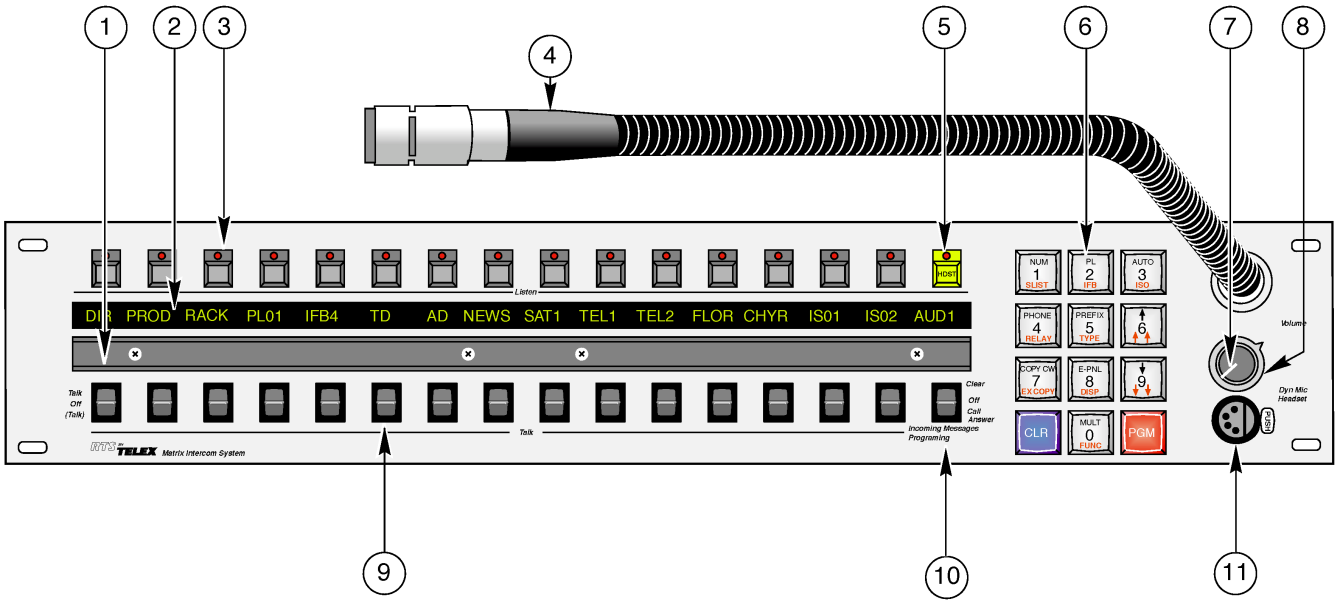
LISTE DES TABLEAUX

Tableau 1. Demandes d'Affichage par Défilement 12

1 INTRODUCTION

Ce manuel décrit les procédures d'utilisation des Panneaux de Commande KP96et KP97 lorsqu'ils sont utilisés avec des Systèmes Intercom ADAM, ADAM CS ou Zeus. Les procédures d'utilisations sont divisées en deux parties : "Utilisation de Base" (page7) qui décrit comment parler et écouter dans le système intercom, et "Utilisation Avancée" (page 9) qui décrit comment programmer l'affectation des touches, modifier les pages de configuration et afficher des informations relatives à la configuration du panneau de commande. Si vous utilisez un panneau de commande qui a déjà été configuré par un Administrateur Système, vous pouvez ne vous référer qu'aux informations concernant l'utilisation de base. Si vous avez besoin de modifier la configuration du panneau de commande ou d'accéder à d'autres informations concernant la configuration du panneau de commande, vous devrez consulter la section "Utilisation Avancée".

Ce manuel a été révisé pour décrire l'utilisation du firmware version 8.3G. (Pour trouver quelle est la version de firmware installée sur votre panneau de commande KP96 ou KP97, voir "Demandes d'affichage par Défilement", page11). La version 8.3G assure le support du Panneau de Contrôle de Volume LCP-100A, mais ne supporte plus le réglage MVOL (volume général). MVOL permet à l'utilisateur de régler le gain général d'un port intercom. Il avait été prévu comme réglage lorsqu'un était surchargé par de trop nombreuses entrées, mais l'expérience pratique a prouvé que ce réglage n'était virtuellement jamais nécessaire et qu'une mauvaise utilisation des réglages mène à d'autres problèmes de niveau et de bruit. Si vous avez besoin d'effectuer des réglages de volume pour les affectations des touches Listen de certains ports intercom ou groupes, utilisez la fonction de réglage du gain (page 12) ou envisagez l'utilisation de Panneaux de Contrôle de Niveau LCP-100A. Dans certains cas, des niveaux de volume inacceptablement hauts ou bas pour des affectations particulières de port intercom peuvent être dus à une source audio connectée à ce port qui fonctionne à un niveau qui n'est pas standard pour le système intercom. Dans de tels cas, tous les utilisateurs, sur tous les ports, entendront la source audio à un niveau incorrect. Pour corriger cela, il est préférable d'utiliser la fonction Gain Entrée/Sortie Analogique qui est disponible dans le logiciel de configuration du système intercom.



1. Porte-Etiquette
2. Fenêtre d'affichage
3. Touches Listen
4. Micro Col de Cygne
5. Touche Activation Casque
6. Clavier de Programmation et Haut-Parleur
7. Volume Entrée Ligne Externe
8. Volume Intercom
9. Touches Talk
10. Fenêtre et Touche Messages en Entrée
11. Connecteur Casque

Figure 1. Vue de Référence du Panneau de Commande (les caractéristiques peuvent varier suivant les modèles)

2 DESCRIPTION DES CONTRôLES ET DES FONCTIONS UTILISATEUR

(Voir Figure 1 pour les correspondances des numéros.)

1. Porte-Etiquettes : Une bande peut être insérée ici pour identifier l'affectation des touches Talk, si nécessaire.

2. Fenêtre d'Affichage : La fenêtre d'affichage contient un témoin séparé pour chaque touche Talk. Les témoins peuvent être soit des afficheurs alphanumériques 4 caractères, soit des LEDs suivant le modèle de panneau de commande. Les afficheurs alphanumériques indiquent le nom des destinations (ports intercom, groupes, etc.) qui ont été affectés aux touches Talk (9). Ces noms sont définis en utilisant le logiciel de configuration de l'intercom sur l'ordinateur de configuration.

3. Touches Listen : Les touches Listen sont normalement programmées pour activer la liaison en écoute avec la personne, le groupe, etc. qui est affecté à la touche Talk située immédiatement au-dessous. Activation de la touche Listen n'est normalement nécessaire que lors de la conversation avec certains panneaux sans touches, tels que belt-packs et circuits téléphoniques qui n'ont pas de connexions de données avec le système intercom. L'activation des touches Listen n'est pas normalement nécessaire pour la conversation avec une autre panneau de commande.

4. Microphone Col de Cygne : Presser n'importe quelle touche Talk active le microphone. La touche d'activation du casque (5) doit être sur Off pour utiliser le micro col de cygne.

5. Touche Activation/Désactivation Casque : Cette touche est équipée d'une LED indiquant la position active. Lorsque la touche est sur On, le connecteur du casque (11) est actif et le micro col de cygne (4) et le haut-parleur (6) sont désactivés.

6. Clavier de Programmation et/ou Haut-Parleur : Vous utilisez le clavier de programmation optionnel pour affecter des destinations (ports, conférences, etc.) aux touches et pour afficher des informations relatives à la configuration du panneau.. Vous pouvez également l'utiliser pour afficher le nom d'une destination dans la fenêtre d'appel en attente, puis appeler cette destination en utilisant la touche d'appel en attente. Ceci est utile lorsqu'une destination n'est pas affectée à une touche Talk et qu'il n'y a pas de touche disponible pour effectuer l'affectation. Lorsqu'un panneau de commande est équipé d'un clavier de programmation, le haut-parleur est masqué derrière le clavier.

7. Contrôle de Volume Entrée Ligne Externe : Le bouton de contrôle de volume intérieur règle le volume du casque ou du haut-parleur de toute source connectée au connecteur EXT LINE IN de la face arrière du panneau de commande (uniquement pour les panneaux de commande équipés de la Plaque de Connexion Arrière KP-96-RC optionnelle).

8. Volume Intercom : Le bouton de volume extérieur règle le volume des communications intercom sur le casque et le haut-parleur.

9. Touches Talk : Utilisées pour parler aux panneaux de commande, groupes, etc. qui sont indiqués sur la bande de désignation ou l'affichage alphanumérique.

10. Fenêtre et Touche Messages en Entrée : La fenêtre des messages en entrée affiche le nom du correspondant lorsqu'aucune touche Talk ne lui est affectée. (Ceci est le fonctionnement par défaut. Le système intercom peut également être configuré pour que les noms de tous les correspondants s'affichent dans la fenêtre des messages en entrée. Cela dépend de la position du commutateur DIP 2. Référez-vous au guide d'installation pour plus d'informations.) La touche de messages en entrée peut être pressée pour répondre au correspondant. Cette touche peut également être utilisée avec le clavier de programmation pour appeler un panneau de commande qui n'a pas de touche Talk affectée sur votre panneau de commande.

11. Connecteur Micro Casque Dynamique : Un casque avec microphone dynamique peut être optionnellement connecté et utilisé à la place du micro col de cygne et du haut-parleur interne.

2.1 UTILISATION DE BASE

2.1.1 INTERRUPTEUR D'ALIMENTATION

Un interrupteur d'alimentation est situé à l'arrière de chaque panneau de commande, panneau d'extension et panneau de contrôle de niveau, à côté du cordon d'alimentation secteur.

2.1.2 TÉMOINS D'ALIMENTATION

Panneaux de Commande avec Afficheurs Alphanumériques : A la mise sous tension, tous les afficheurs alphanumériques vont d'abord afficher des astérisques (****), puis des tirets (----). Après quelques instants, les affectations des touches Talk vont s'afficher. Si aucune affectation de touche talk n'a déjà été programmée, les afficheurs continueront à afficher des astérisques (----). Si le panneau de commande ne parvient pas à établir une communication de données avec le système intercom, les afficheurs alphanumériques continueront à afficher des astérisques (****). Vérifiez les connexions des lignes de données.

Panneaux de Commande avec LEDs : A la mise sous tension, la fenêtre des messages en entrée va d'abord afficher des astérisques (****), puis des tirets (----). Si le panneau de commande ne parvient pas à établir une communication de données avec le système intercom, l'afficheur de la fenêtre des messages en entrée continuera à afficher des astérisques (****).

2.1.3 UTILISATION D'UN CASQUE AVEC LE PANNEAU DE COMMANDE

Branchez le casque, puis appuyez sur la touche jaune HDST pour l'activer. Ceci désactivera le haut-parleur et le micro col de cygne du panneau de commande.

2.1.4 RÉGLAGE DU VOLUME

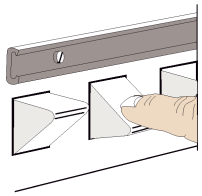
Volume Intercom : Réglez le volume intercom en utilisant le bouton extérieur de contrôle de volume du panneau de commande.

Volume Entrée LIgne Externe : Si une entrée ligne externe optionnelle est connectée, réglez son volume en utilisant le bouton intérieur de contrôle de volume du panneau de commande.

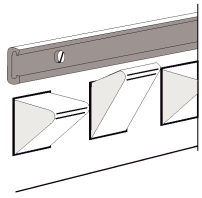
Panneau de Contrôle de Niveau LCP-100A : Si vos panneaux de commande et vos panneaux d'extension sont connectés à des Panneaux de Contrôle de Niveau LCP-100A, vous pouvez toujours régler individuellement le niveau de ports intercom et de groupes en utilisant la fonction Gain. Voir page 12.

2.1.5 ENVOI D'UN APPEL

1. Activez la touche Talk de la personne, du groupe, etc. auquel vous souhaitez parler :



Pour une conversation momentanée, maintenez la touche Talk enfoncée vers le bas et parlez dans le micro. Lorsque vous relâchez la touche, elle revient en position centrale (Off).



Pour une conversation mains libres, placez la touche Talk en position haute et parlez dans le micro. Ramenez la touche en position centrale (Off) lorsque votre conversation est terminée.

2. Dans certains cas, vous ne pourrez pas entendre la personne, le groupe, etc. à qui vous parlez. Dans de tels cas, enfoncez la touche Listen au-dessus de la touche Talk. La LED Listen s'allume lorsque la touche est active. (Voir les notes c-dessous.)

3. Lorsque votre conversation est terminée, désactivez les touches Talk (et Listen).

NOTES :

- Lorsque vous appelez un autre panneau de commande, vous n'avez normalement pas à activer une touche Listen car l'autre panneau de commande active la liaison d'écoute lorsqu'il répond. Habituellement, cependant, l'activation d'une touche Listen est nécessaire lorsque vous parlez à quelques belt-packs ou interfaces téléphoniques. Si nécessaire, des touches Listen peuvent être programmées pour s'activer automatiquement lorsque la touche Talk correspondante est activée (auto-listen). Pour plus d'informations, voir Affectation d'une Fonction Spéciale à une Touche, page 17.

- Dans quelques occasions, lorsqu'une touche Talk particulière est pressée, l'afficheur alphanumérique correspondant va afficher alternativement sa valeur normale et deux astérisques (**). Cela indique que l'appel ne peut pas être envoyé actuellement. Cela peut se produire dans deux cas. Le premier est lorsque la touche est affectée à un IFB et qu'un autre panneau de commande de priorité IFB plus élevée utilise l'IFB. Le second est lorsque la touche Talk est affectée à une personne, un groupe, etc. d'un système intercom distant et qu'il n'y a pas actuellement de ligne disponible pour acheminer l'appel.

- Si vous le souhaitez, votre panneau de commande peut être programmé de manière à ce que, lorsqu'une touche Talk est en position haute, la LED de la touche Listen correspondante clignote pour vous avertir qu'il y a une touche Talk active. Le clignotement des touches Listen est défini au moment de l'installation. Voir "Clignotement des Touches Listen" dans le manuel d'installation pour plus de détails.

2.1.6 RÉCEPTION D'APPELS D'AUTRES PANNEAUX DE COMMANDE

1. Lorsque votre panneau de commande ou l'un de ses panneaux d'extension a une touche Talk affectée au(x) correspondant(s) :

   L'afficheur de la touche Talk clignotera pendant environ 15 secondes et chaque correspondant pourra être entendu sur votre haut-parleur ou votre casque[1]. Pour parler à un correspondant, pressez la touche Talk affectée à ce correspondant.

2. Lorsqu'aucune touche n'est affectée au(x) correspondant(s) :

   a. S'il y a un appel, le nom du correspondant apparaîtra dans la fenêtre des Messages en entrée et vous entendrez le correspondant dans votre haut-parleur ou votre casque. Pour parler au correspondant, appuyez sur la touche des messages en entrée. Lorsque votre conversation est terminée, vous pouvez effacer le nom du correspondant en levant momentanément la touche des messages en entrée (Clear). Si vous n'effacez pas le nom du correspondant dans les 90 secondes, il s'effacera automatiquement.

   b. Si une ou plusieurs autres stations appellent lorsque le nom du premier correspondant est affiché dans la fenêtre des messages en entrée, la fenêtre des messages en entrée se mettra à clignoter. Pour parler au correspondant suivant, vous devez d'abord effacer le premier interlocuteur dans la fenêtre des messages en entrée en levant momentanément la touche des messages en entrée en position Clear. Pressez ensuite la touche des messages en entrée vers le bas pour parler au correspondant suivant.

      La fenêtre des messages en entrée peut mémoriser jusqu'à quatre noms de correspondant. Si vous n'effacez pas le nom du correspondant affiché dans les 90 secondes, il sera effacé automatiquement et le nom du correspondant suivant s'affichera. La fenêtre des messages en entrée continuera à clignoter jusqu'à ce que soit affiché le nom du dernier correspondant.

1 Le nom du correspondant peut également apparaître dans la fenêtre des messages en entrée si le commutateur DIP 2 du Contrôleur Maître a été mis sur la position "On" dans le châssis de la matrice intercom. Dans ce cas, les étapes 2a et 2b s'appliquent également.

3 UTILISATION DE BASE

3.1 GÉNÉRALITÉS

L'ordinateur et le logiciel de configuration du système intercom sont les outils de base pour créer et enregistrer les configurations du système intercom. Si votre panneau de commande est équipé d'un clavier de programmation,, vous pouvez également modifier les réglages de votre panneau de commande depuis le clavier, à moins que des restrictions n'aient été imposées par le logiciel de configuration du système intercom. Si vous tentez de programmer une touche ou une fonction restreinte, votre programmation sera ignorée.

Les modifications de configuration effectuées depuis le clavier sont immédiatement téléchargées dans le système intercom et deviennent effectives dans la configuration du système intercom. Ces modifications seront conservées en cas de coupure d'alimentation mais, si une sauvegarde supplémentaire est souhaitée, les modifications devraient être enregistrées sur disque en utilisant le logiciel de configuration du système intercom.

3.2 ÉTIQUETAGE DES TOUCHES DU CLAVIER

- La touche CLR est utilisée pour annuler une séquence de programme. Il est judicieux de commencer toute séquence de programme en appuyant sur cette touche pour effacer toute séquence de programme incomplète.

- Les étiquettes blanches de certaines touches indiquent des séquences de programmation qui commencent en appuyant simplement sur la touche. Par exemple, pour programmer un groupe, vous commencerez toujours en appuyant sur la touche "PL".

- Les étiquettes rouges de certaines touches indiquent des séquences de programmation qui commencent par une pression de la touche "FUNC" suivie d'une pression sur l'une des touches rouges. Par exemple, pour programmer une liste spéciale, vous commencerez toujours en appuyant sur FUNC_SLIST (pression sur la touche FUNC, puis sur la touche SLIST).

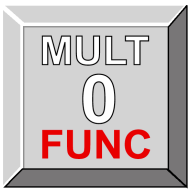
- Les touches numérotées 0 à 9 sont utiliser pour entrer les numéros de panneau, de groupe, etc.

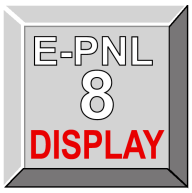
- La touche PGM est généralement pressée immédiatement après une séquence de programmation et immédiatement avant la pression d'une touche Talk ou Listen lorsque vous effectuer l'affectation de touches. Cette touche est utilisée pour avertir le panneau de commande que vous avez terminé une séquence de touche et que vous souhaitez maintenant affecter une touche.

3.3 DEMANDES D'AFFICHAGE

Les demandes d'affichage vous permettent de visualiser des informations concernant la configuration actuelle du panneau de commande. Vous pouvez afficher des informations suivant deux méthodes : soit en entrant des séquences sur le clavier de programmation, soit en faisant défiler les noms des demandes d'affichage dans la fenêtre des messages en entrée et en sélectionnant la demande d'affichage souhaitée. La méthode par défilement vous donne également accès à des fonctions supplémentaires qui ne sont pas disponibles dans les séquences du clavier. Les paragraphes suivant présentent ces deux méthodes.

3.3.1 DEMANDES D'AFFICHAGE PAR SÉQUENCES DU CLAVIER





Toutes les séquences de demande d'affichage commencent par FUNC_DISPLAY

3.3.1.1 Identification du Panneau de Commande

FUNC_DISPLAY_1

Cette séquence affiche le numéro du panneau de commande dans la fenêtre des messages en entrée pendant environ 2 secondes.

☞ Une fausse lecture peut se produire si les commutateurs DIP du panneau de commande sont configurés incorrectement.

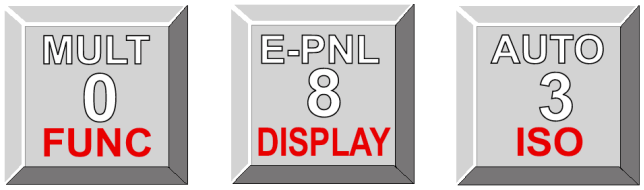
3.3.1.2 Affectation des Touches Talk de Niveau 2 pour les Touches Empilées

Un touche empilée active simultanément deux types de communication. Par exemple, une touche empilée pourrait activer simultanément envoyer la sortie audio vers un transmetteur et appeler le transmetteur en utilisant un relais. La sortie audio est appelée affectation de niveau 1 et le relais est appelé affectation de niveau 2. Normalement, l'affectation de niveau 1 d'une touche Talk est affiché sur le panneau de commande. Pour afficher brièvement l'affectation de niveau 2, entrez :

FUNC_DISPLAY_2

Cette séquence affiche toutes les affectations de niveau 2 des touches Talk pendant environ 10 secondes (uniquement sur les panneaux de commandes avec affichage alphanumérique des touches Talk). "LEV2" s'affiche dans la fenêtre des messages en entrée.

3.3.1.3 Affectation des Touches Listen



FUNC_DISPLAY_3

Cette séquence affiche toutes les affectations des touches Listen pendant environ 10 secondes (uniquement sur les panneaux de commandes avec affichage alphanumérique des touches Talk). "LSTN" s'affiche dans la fenêtre des messages en entrée.

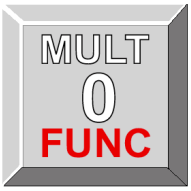
3.3.1.4 Numéros des Pages de Configuration des panneaux de Commande et des Panneaux d'Extension

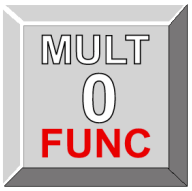
Chaque panneau de commande a quatre pages de configuration. Chaque page de configuration définit un ensemble complet d'affectations des touches Talk et Listen pour un panneau. Une page de configuration est nécessaire pour le panneau de commande principal, et une est nécessaire pour chaque panneau d'extension connecté au panneau de commande principal.

FUNC_DISPLAY_E-PNL

Lorsque vous entrez cette séquence, la fenêtre des messages en entrée affiche "M_n" où M indique le panneau de commande principal et n indique le numéro de la page de configuration. Ensuite, si un panneau d'extension est connecté, "E1-n" est affiché, où E1 indique le panneau d'extension 1 et n indique le numéro de la page de configuration. Si d'autres panneaux d'extension sont connectés, les numéros des pages de configuration seront affichés dans le même format.

3.3.1.5 Mode Test





FUNC_DISPLAY_0

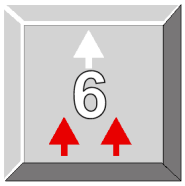
Lorsque vous entrez cette séquence tous les afficheurs alphanumériques affichent le symbole %. Lorsqu'une touche Talk est pressée vers le haut ou vers le bas, l'affichage de cette touche devient "OK" si la touche fonctionne correctement.

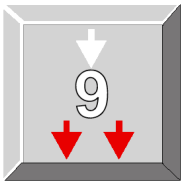
Si le panneau de commande utilise des LEDs pour l'affichage des touches Talk, les LEDs seront toutes allumées. Lorsqu'une touche Talk est pressée vers le haut ou vers le bas, la LED de cette touche s'éteindra si la touche fonctionne correctement.

Pressez la touche CLR pour sortir du mode test.

3.3.2 DEMANDES D'AFFICHAGE PAR DÉFILEMENT

Les demandes d'affichage décrites plus haut peuvent également être accédées en utilisant le défilement. Le défilement offre également plusieurs fonctions différentes. Pour utiliser le défilement :





FUNC_DISPLAY_↑↓
Fait défiler vers le haut et vers le bas la liste des demandes d'affichage. Les noms des demandes d'affichage apparaîtront dans la fenêtre des messages en entrée. Voir Tableau 1 pour plus de détails.

Lorsque le nom de la demande d'affichage souhaitée est sélectionné, pressez la touche PGM pour visualiser les informations demandées.

Pressez la touche CLR pour sortir à n'importe quel moment.

Tableau 1 : Demandes d'Affichage par Défilement

NOM	DESCRIPTION
ID	Affiche brièvement le numéro de panneau du panneau de commande (comme FUNC_DISPLAY_1).
LEV2	Affiche brièvement les affectations de niveau 2 des touches Talk (comme FUNC_DISPLAY_2).
LSTN	Affiche brièvement les affectations des touches Listen (comme FUNC_DISPLAY_3).
NAME	Affiche dans la fenêtre des messages en entrée une liste de toutes les liaisons effectives avec ce panneau de commande. (Si aucune liaison n'est effective, "N/A" s'affichera brièvement.) Utilisez les touches ↑↓ pour faire défiler la liste vers le haut ou vers le bas. Vous pouvez presser vers le bas la touche des messages en entrée pour répondre à la liaison sélectionnée.
TYPE	Affiche brièvement le type de communication (point-à-point, groupe, etc.) de toutes les affectations de niveau 1des touches Talk.
MTX	Affiche brièvement les noms pour le système intercom (matrice) de toutes les affectations de niveau 1 des touches Talk. S'il n'y a qu'un seul système intercom, le mot "LOCL" s'affiche pour indiquer qu'il s'agit d'une matrice locale.
TONE	Active le générateur de tonalité du panneau de commande (comme FUNC_DISPLAY_7). Pressez CLR pour désactiver le générateur de tonalité. (Voir Activation du Générateur de Tonalité, page 31.)
EPNL	Affiche brièvement les numéros des pages de configuration du panneau de commande maître et des panneaux d'extension connectés (comme FUNC_DISPLAY_8)
V8.3G	Affiche la version actuelle du logiciel (La touche PGM n'a plus d'action).
GAIN	Utilisé pour régler le gain d'écoute pour une touche point-à-point ou groupe. Après avoir sélectionné GAIN, pressez une touche Listen. Après quelques secondes, le gain pour cette touche va s'afficher. Utilisez les touches == pour modifier ce niveau de gain.
TEST	Entrée en mode test (comme FUNC_DISPLAY_0).

☞ Pressez la touche CLR à n'importe quel moment pour revenir à l'affichage normal de la fenêtre des messages en entrée.

3.4 AFFECTATION DES PAGES DE CONFIGURATION

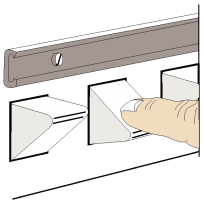
Chaque panneau de commande a 4 pages de configuration et chaque page contient 16 affectations de touche. Une page de configuration est affectée au panneau de commande principal et une à chaque panneau d'extension. Par conséquent, jusqu'à 3 panneaux d'extension peuvent être connectés, ou, si moins de 3 panneaux d'extension sont connectés, les pages de configurations en supplément peuvent être utilisées comme configurations de substitution pour le panneau de commande principal. Cela signifie que vous pouvez changer complètement les affectations des touches du panneau de commande en changeant la page de configuration qui lui est affectée. Affectez les pages de configuration comme suit :

1. Sur le panneau de commande principal, pressez la touche E-PNL.

2. Sélectionnez une page de configuration de 1 à 4 (4 dans cet exemple).

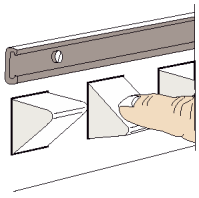
3. Pressez la touche PGM.

4. Pressez n'importe quelle touche Talk ou Listen sur le panneau de commande ou le panneau d'extension souhaité. Si le panneau dispose d'un affichage alphanumérique, les nouvelles affectations de touche devraient s'afficher après quelques instants.



NOTE :

- La même page de configuration ne peut pas être affectée à plus d'un panneau. Si une page de configuration est déjà affectée à un panneau, vous devez changer l'affectation de ce panneau avant de pouvoir utiliser la même page de configuration pour un autre panneau.
- Si un panneau n'accepte pas une affectation de page de configuration, cette fonction peut avoir été restreinte par le logiciel de configuration du système intercom.
- Vous pouvez, uniquement sur les panneaux d'extension, effacer l'affectation de page en entrant E-PNL_0_PGM, puis en pressant n'importe quelle touche du panneau d'extension.



3.5 PROGRAMMATION DES TOUCHES TALK ET LISTEN

3.5.1 GÉNÉRALITÉS

Il y a trois méthodes pour programmer les touches Talk et Listen. Ces trois méthodes sont résumées ci-dessous et expliquées dans les pages suivantes.

Affectation de Touche depuis le Clavier Numérique : Avec cette méthode, vous entrez le numéro du panneau, le numéro du groupe, etc. que vous souhaitez affecter à une touche. Cette méthode nécessite que vous connaissiez le numéro (pas le nom) du port, du groupe, etc. que vous souhaitez affecter. Comme la plupart des utilisateurs n'ont pas accès à ces informations, cette méthode d'affectation des touches n'est pas recommandée.

Affectation de Touche par Copie d'une Affectation : Avec cette méthode, vous pouvez copier une affectation d'une touche à une autre. Vous pouvez également utiliser cette méthode pour transférer un appel en entrée vers une touche Talk ou Listen.

Affectation de Touche avec le Défilement : Avec cette méthode, vous faites défiler une liste dans la fenêtre des messages en entrée et vous sélectionnez le nom alphanumérique du panneau, du groupe, etc. que vous souhaitez affecter à une touche. Ensuite, vous copiez ce nom vers une touche. Si des noms descriptifs ont été affectés (en utilisant le logiciel de configuration du système intercom), le défilement alphanumériques est la méthode la plus facile à utiliser.

NOTE :

- Vous pouvez programmer individuellement chaque touche Talk et Listen si vous le souhaitez. Cependant, dans la plupart des cas,nous vous recommandons d'utiliser l'une des affectations de fonction spéciale pour les touches Listen (voir "Affectation d'une Fonction Spéciale à une Touche", page17). Lorsque vous programmez une touche Listen pour l'une des affectations de fonction spéciale, vous pouvez modifier l'affectation de la touche Talk associée en ce que vous souhaitez et la touche Listen prendra automatiquement la même affectation.

- Lorsque vous programmez une touche Talk, le nom du port, le groupe, etc. que vous avez programmé apparaîtra sur l'afficheur alphanumérique au-dessus de cette touche. Si une touche Listen est programmée, l'afficheur alphanumérique au-dessous de cette touche affichera brièvement l'affectation et, après quelques secondes, l'affectation de la touche Talk pour cette touche ré-apparaîtra. Pour vérifier les affectation des touches Listen à n'importe quel moment, entrez FUNC_DISPLAY_3 sur le clavier numérique.

3.5.2 PROGRAMMATION DES AFFECTATIONS DE TOUCHE DEPUIS LE CLAVIER NUMÉRIQUE

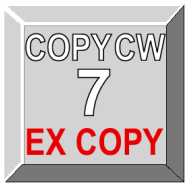
☞ Lorsque vous utilisez une entrée numérique, chaque étape de programmation doit être achevée en 4 à 5 secondes. Sinon, la séquence sera automatiquement effacée.

3.5.2.1 Affectations Point-à-Point

Vous utilisez l'affectation de touche point-à-point lorsque vous souhaitez programmer une touche pour dialoguer avec un panneau de commande, un belt-pack, etc. spécifique :

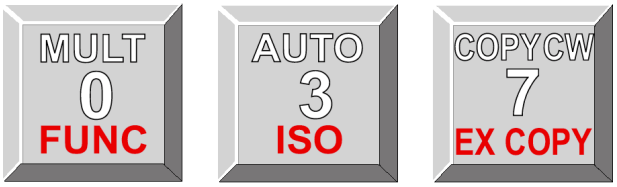
1. Pressez la touche NUM.

2. Si le panneau de commande, le belt-pack, etc. auquel vous souhaitez affecter une touche se trouve sur un système intercom distant, entrez le numéro du système intercom (par exemple, 7). Autrement, passez à l'étape 3.



☞ Les numéros des systèmes intercom sont les numéros qui apparaissent dans la colonne "Icm" de CStrunk lorsque vous sélectionnez "Names" ou "Setup" dans le menu Intercoms.

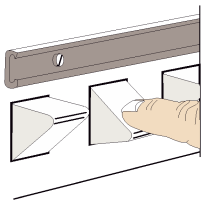
3. Entrez le numéro du panneau de commande, du belt-pack, etc. auquel vous souhaitez affecter une touche (37, par exemple).



☞ Si le numéro du panneau correspond à celui d'un système intercom distant, vous devrez toujours entrer trois chiffres en ajoutant des zéros comme montré ci-contre. Si le numéro de panneau est celui du système intercom local, il est inutile d'ajouter des zéros.

4. Pressez la touche PGM.

5. Pressez une touche Talk (ou Listen).



Si vous pressez une touche Talk, le nom du panneau apparaîtra sur l'afficheur alphanumérique au-dessus de cette touche (sur les panneaux qui en sont équipés).

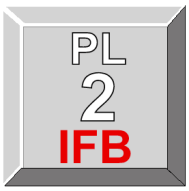
Si vous pressez une touche Listen, le nom du panneau apparaîtra brièvement sur l'afficheur alphanumérique au-dessous de cette touche et, après quelques secondes, l'affectation de la touche Talk pour cette touche ré-apparaîtra. (Pour vérifier à n'importe quel moment l'affectation des touches Listen, utilisez la séquence de demande d'affichage : FUNC_DISPLAY_3.)

☞ Si une touche n'accepte pas une affectation, le port que vous tenter d'affecter peut avoir été restreint (non validé) par le logiciel de configuration du système intercom. Le logiciel de configuration du système peut également être utilisé pour restreindre des touches individuelles d'un panneau de commande pour invalider l'affectation de touche.

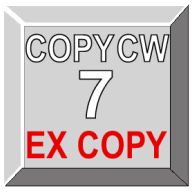
3.5.2.2 Affectation d'un Groupe à une Touche

Un groupe est un ensemble de stations intercom qui peuvent, en permanence, dialoguer entre elles. Les groupes sont définis en utilisant le logiciel de configuration du système intercom. Lorsqu'un groupe a été défini, il peut être affecté à une touche comme suit :

1. Pressez la touche PL.

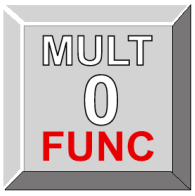


2. Si le groupe se trouve sur un système intercom distant, entrez le numéro du système intercom (7 dans l'exemple). Autrement, passez à l'étape 3.



☞ Les numéros des systèmes intercom sont les numéros qui apparaissent dans la colonne "Icm" de CStrunk lorsque vous sélectionnez "Names" ou "Setup" dans le menu Intercoms.

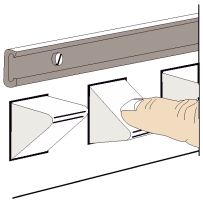
3. Entrez le numéro du groupe (4, dans cet exemple).



☞ Si le numéro du panneau correspond à celui d'un système intercom distant, vous devrez toujours entrer 2 chiffres en ajoutant un zéro. Si le numéro de panneau est celui du système intercom local, il est inutile d'ajouter un zéro.

4. Pressez la touche PGM.

5. Pressez une touche Talk (ou Listen).



Si vous pressez une touche Talk, le nom du panneau apparaîtra sur l'afficheur alphanumérique au-dessus de cette touche (sur les panneaux qui en sont équipés).

Si vous pressez une touche Listen, le nom du panneau apparaîtra brièvement sur l'afficheur alphanumérique au-dessous de cette touche et, après quelques secondes, l'affectation de la touche Talk pour cette touche ré-apparaîtra. (Pour vérifier à n'importe quel moment l'affectation des touches Listen, utilisez la séquence de demande d'affichage : FUNC_DISPLAY_3.)

NOTE :

- Si une touche n'accepte pas une affectation, le port que vous tenter d'affecter peut avoir été restreint (non validé) par le logiciel de configuration du système intercom. Le logiciel de configuration du système peut également être utilisé pour restreindre des touches individuelles d'un panneau de commande pour invalider l'affectation de touche.

- Si vous le souhaitez, vous pouvez programmer la touche Listen avec la fonction spéciale auto-listen pour qu'elle soit activée automatiquement lorsque la touche Talk est pressée. Voir ci-dessous "Affectation d'une Fonction Spéciale à une Touche".

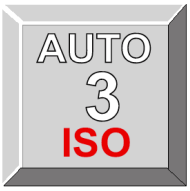
3.5.2.3 Affectation d'un Fonction Spéciale à une Touche

Les fonctions spéciales sont des affectations de touches supplémentaires qui peuvent simplifier les communications. Il y a cinq fonctions spéciales disponibles. Chaque fonction spéciale a un nom par défaut de deux caractères pour faciliter son affichage :

Nom	Description
AF	Auto Follow (uniquement pour les touches Listen). Le suivi automatique fait que l'affectation d'une touche Listen est toujours le même que celle de la touche Talk qui se trouve directement au-dessous d'elle. Ainsi, Si vous ré-affectez la touche Talk, vous n'avez pas à ré-affecter la touche Listen. Vous pouvez activer manuellement une touche Listen en suivi automatique indépendamment de la touche Talk. Si vous souhaitez l'auto-activation (ou désactivation), utilisez l'une des autres affectations ci-dessous.
AL	Auto Listen (uniquement pour les touches Listen). Cette affectation fonctionne comme le suivi automatique, mais l'écoute est activée automatiquement lorsque la touche Talk est pressée. Ceci est parfois utile avec des groupes ou des appareils sans touches qui n'ont pas de contrôle de réponse sur les liaisons de la matrice.
AM	Auto Mute (uniquement pour les touches Listen). Cette affectation fonctionne comme le suivi automatique, mais l'écoute est coupée automatiquement lorsque la touche Talk est pressée. Ceci est parfois utile pour parler à des appareils qui vous renvoient votre voix en écho car cela évite le feedback.
AR	Auto Reciprocal (uniquement pour les touches Listen). Cette affectation vous force à écouter en permanence ce qui est affecté à la touche Talk. Elle est fréquemment utilisée sur des panneaux de commande qui ne sont pas équipés de touches Listen pour permettre l'écoute de groupes. Elle est également utile pour forcer l'écoute lorsqu'il est souhaitable qu'un opérateur entende en permanence un groupe ou une autre source.
AC	All Call (uniquement pour les touches Talk). Lorsqu'une touche Talk est programmée All Call, le fait de presser cette touche activera également toutes les autres touches Talk situées à gauche de celle-ci (jusqu'à, mais sans l'inclure, une autre touche All Call).

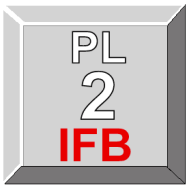
Pour affecter une fonction spéciale à une touche :

1. Pressez la touche AUTO.



2. Sélectionnez une fonction spéciale :

Pressez 1 pour Auto Listen, ou…



Pressez 2 pour Auto Follow, ou…

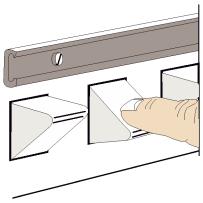
Pressez 3 pour Auto Mute, ou…

Pressez 4 pour Auto Reciprocal, ou…

Pressez 5 pour All Call.

3. Après avoir sélectionné une fonction spéciale, pressez la touche PGM.

4. Pressez une touche Listen (pour toutes les fonctions, à l'exception de All Call) ou une touche Talk (uniquement pour All Call).



Si une touche Talk est pressée pour All Call, "AC" s'affichera sur l'afficheur alphanumérique au-dessus de la touche (sur les panneaux de commande équipés). Si une touche Listen est pressée, le nom de la fonction sélectionnée apparaîtra brièvement sur l'afficheur au-dessous de la touche.

NOTE :

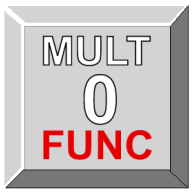
- Si une touche n'accepte pas une affectation, le port que vous tenter d'affecter peut avoir été restreint (non validé) par le logiciel de configuration du système intercom. Le logiciel de configuration du système peut également être utilisé pour restreindre des touches individuelles d'un panneau de commande pour invalider l'affectation de touche.

- Les fonctions spéciales sont toujours affectées uniquement au système intercom local. Cependant, cela ne signifie pas qu'elles ne puissent pas être utilisées avec des affectations de touches distantes. Par exemple, vous pouvez programmer une touche Talk pour parler à un groupe distant, puis programmer la touche Listen en utilisant Auto Listen sur l'intercom local. Presser la touche Talk activera automatiquement l'écoute du groupe distant.

3.5.2.4 Affectation d'une Liste Spéciale à une Touche.

Les stations intercom, les groupes, etc. sont toujours affectés à une liste spéciale en utilisant le logiciel de configuration du système intercom. LOrsqu'une liste spéciale a été définie, vous pouvez accéder à l'ensemble des personnes de la liste en utilisant une touche Talk et/ou Listen de votre panneau de commande. Les listes spéciales sont typiquement utilisées pour l'envoi d'ordre ou le contrôle de groupes de gens sélectionnés. Pour affecter une liste spéciale à une touche :

1. Pressez la touche FUNC.

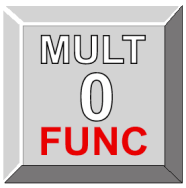


2. Pressez la touche SLIST.

3. Si la liste spéciale est localisée dans un système intercom distant, entrez le numéro du système intercom (5, dans cet exemple). Autrement, passez à l'étape 4.

☞ Les numéros des systèmes intercom sont les numéros qui apparaissent dans la colonne "Icm" de CStrunk lorsque vous sélectionnez "Names" ou "Setup" dans le menu Intercoms.

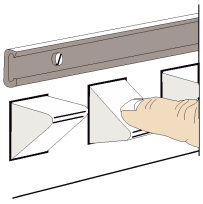
4. Entrez le numéro de la liste spéciale (4, dans cet exemple).



☞ Si la liste spéciale est sur un système intercom distant, vous devez toujours entrer deux chiffres en ajoutant un zéro, si nécessaire. Si la liste spéciale se trouve sur le système intercom local, il est inutile d'ajouter un zéro.

5. Pressez la touche PGM.

6. Pressez une touche Talk (ou Listen).



Si une touche Talk est pressée, le nom de la liste spéciale apparaîtra sur l'afficheur alphanumérique au-dessus de cette touche (sur les panneaux qui en sont équipés).

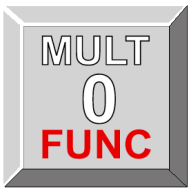
Si une touche Listen est pressée, le nom de la liste spéciale apparaîtra brièvement sur l'afficheur au-dessous de cette touche et, après quelques secondes, l'affectation Talk pour cette touche ré-apparaîtra. (Pour vérifier à n'importe quel moment les affectations des touches, utilisez la séquence de demande d'affichage des touches Listen : FUNC_DISPLAY_3.)

☞ Si une touche n'accepte pas une affectation, la liste spéciale que vous tenter d'affecter peut avoir été restreinte (non validée) par le logiciel de configuration du système intercom. Le logiciel de configuration du système peut également être utilisé pour restreindre des touches individuelles d'un panneau de commande pour invalider l'affectation de touche.

3.5.2.5 Affectation d'un IFB à une Touche

Un IFB (Interrupt Foldback) est un type de communication spécial dans lequel la sortie d'un port intercom diffuse uns source de programme audio connectée à un port d'entrée intercom. Le port de sortie intercom est appelé sortie IFB et le port d'entrée du programme est appelé entrée IFB. Lorsque l'opérateur d'un panneau de commande parle sur la sortie IFB, l'entrée IFB est interrompue pour permettre à l'opérateur du panneau de commande d'être entendu clairement par la personne se trouvant sur la sortie IFB. L'entrée IFB est rétablie lorsque l'opérateur du panneau de commande a fini de parler. Les IFBs sont configurés en définissant les entrées et les sorties IFB dans le logiciel de configuration du système intercom. Lorsqu'un IFB a été configuré, vous pouvez l'affecter à une touche de votre panneau de commande (à condition que l'affectation de cet IFB ne soit pas restreinte ou désactivée par le logiciel de configuration de système intercom). Affectez un IFB de la manière suivante :

1. Pressez la touche FUNC.

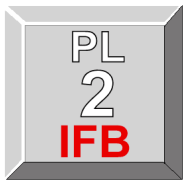


2. Pressez la touche IFB.

3. Si l'IFB se trouve sur un système intercom distant, entrez le numéro du système intercom (5 dans cet exemple). Autrement, passez à l'étape 4.

☞ Les numéros des systèmes intercom sont les numéros qui apparaissent dans la colonne "Icm" de CStrunk lorsque vous sélectionnez "Names" ou "Setup" dans le menu Intercoms.

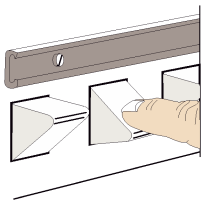
4. Entrez le numéro de l'IFB (2 dans cet exemple).



☞ Si l'IFB se trouve sur un système intercom distant, vous devrez toujours entrer 2 chiffres en ajoutant un zéro si nécessaire. Si l'IFB se trouve sur le système intercom local, il est inutile d'ajouter un zéro.

5. Pressez la touche PGM.

6. Pressez une touche Talk .



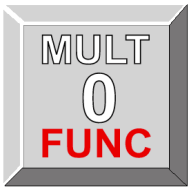
Le nom de l'IFB apparaîtra sur l'afficheur alphanumérique au-dessus de cette touche (sur les panneaux qui en sont équipés).

☞ Si une touche n'accepte pas une affectation, l'IFB que vous tenter d'affecter peut avoir été restreint (non validé) par le logiciel de configuration du système intercom. Le logiciel de configuration du système peut également être utilisé pour restreindre des touches individuelles d'un panneau de commande pour invalider l'affectation de touche.

3.5.2.6 Affectation d'un ISO à une Touche

Un ISO est un type de communication spécial utilisé avec des groupes qui ont été configurés avec le logiciel de configuration du système intercom. l'ISO est utilisé lorsque l'opérateur d'un panneau de commande souhaite isoler un membre d'un groupe pour lui donner des instructions sans interférence des autres communications dans le groupe. De plus, les ISOs peuvent être configurés de manière à ce que l'opérateur du panneau de commande soit également coupé de toutes les autres communications intercom pendant l'activation de l'ISO. Les ISO sont utilisés typiquement dans un environement broadcast en télévision pour donner des directives à des caméramans particuliers travaillant dans un groupe caméras. Les ISO sont définis par le logiciel de configuration du système intercom. Lorsqu'un ISO a été configuré, vous pouvez l'affecter à une touche de votre panneau de commande pour l'utiliser (à moins de des restrictions n'aient été imposées par le logiciel de configuration du système intercom pour empêcher les affectations de touches depuis les panneaux de commande). Affectez un ISO à une touche de la manière suivante :

1. Pressez la touche FUNC.

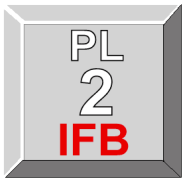


2. Pressez la touche ISO.

3. Si l'ISO se trouve sur un système intercom distant, entrez le numéro du système intercom (5 dans cet exemple). Autrement, passez à l'étape 4.

☞ Les numéros des systèmes intercom sont les numéros qui apparaissent dans la colonne "Icm" de CStrunk lorsque vous sélectionnez "Names" ou "Setup" dans le menu Intercoms.

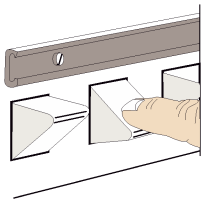
4. Entrez le numéro de l'ISO (2 dans cet exemple).



☞ Si l'ISO se trouve sur un système intercom distant, vous devrez toujours entrer 2 chiffres en ajoutant un zéro si nécessaire. Si l'ISO se trouve sur le système intercom local, il est inutile d'ajouter un zéro.

5. Pressez la touche PGM.

6. Pressez une touche Talk .



Le nom de l'ISO apparaîtra sur l'afficheur alphanumérique au-dessus de cette touche (sur les panneaux qui en sont équipés).

☞ Si une touche n'accepte pas une affectation, l'ISO que vous tenter d'affecter peut avoir été restreint (non validé) par le logiciel de configuration du système intercom. Le logiciel de configuration du système peut également être utilisé pour restreindre des touches individuelles d'un panneau de commande pour invalider l'affectation de touche.

3.5.2.7 Affectation d'un Relais à une Touche

La fonction Relais fonctionne avec les 16 sorties GPI d'un Châssis Entrée/Sortie Universel UIO-256 optionnel. La fonction relais fonctionne également avec les 8 sortie GPI de votre système intercom (disponibles sur J27 sur un châssis Zeus, J903 sur un châssis ADAM CS et J11 sur le Panneau de Répartition Contrôleur Maître XCP-ADAM-MC dans un Système Intercom ADAM). Vous pouvez affecter une touche d'un panneau de commande pour contrôler une sortie GPI à partir de n'importe lequel de ces appareils, puis utiliser cette touche pour contrôler un équipement externe. Par exemple, vous pourriez utiliser une touche d'un panneau de commande pour contrôler l'éclairage ou vous pourriez affecter un relais en tant qu'affectation de niveau 2 pour une touche empilée pour, simultanément, envoyer l'audio et piloter une appareil tel qu'un ampli d'annonce ou une radio duplex. Pour utiliser une sortie GPI avec une touche empilée, voir "Programmation d'une Touche Empilée", page 24. Pour affecter une sortie GPI en tant qu'affectation de touche standard, utilisez la procédure suivante :

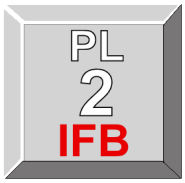
1. Pressez la touche FUNC.

2. Pressez la touche RELAY.

3. Si relais se trouve sur un système intercom distant, entrez le numéro du système intercom (5 dans cet exemple). Autrement, passez à l'étape 4.

☞ Les numéros des systèmes intercom sont les numéros qui apparaissent dans la colonne "Icm" de CStrunk lorsque vous sélectionnez "Names" ou "Setup" dans le menu Intercoms.

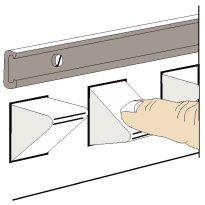
4. Entrez le numéro du relais (2 dans cet exemple).



☞ Si le relais se trouve sur un système intercom distant, vous devrez toujours entrer 2 chiffres en ajoutant un zéro si nécessaire. Si le relais se trouve sur le système intercom local, il est inutile d'ajouter un zéro.

5. Pressez la touche PGM.

6. Pressez une touche Talk (ou Listen).



Si une touche Talk est pressée, le nom du relais apparaîtra sur l'afficheur alphanumérique au-dessus de cette touche (sur les panneaux qui en sont équipés).

Si une touche Listen est pressée, le nom du relais apparaîtra brièvement sur l'afficheur au-dessous de cette touche et, après quelques secondes, l'affectation Talk pour cette touche ré-apparaîtra. (Pour vérifier à n'importe quel moment les affectations des touches, utilisez la séquence de demande d'affichage des touches Listen : FUNC_DISPLAY_3.)

☞ Si une touche n'accepte pas une affectation, le relais que vous tenter d'affecter peut avoir été restreint (non validé) par le logiciel de configuration du système intercom. Le logiciel de configuration du système peut également être utilisé pour restreindre des touches individuelles d'un panneau de commande pour invalider l'affectation de touche.

3.5.2.8 Programmation d'une Touche Talk Empilée

Une touche empilée active simultanément deux types de communication. Par exemple, une touche empilée pourrait, simultanément, envoyer la sortie audio vers un transmetteur et activer le transmetteur en utilisant un relais. La sortie audio est appelée affectation de niveau 1 et le relais est appelé affectation de niveau 2. Tout ce qui peut être programmé en tant qu'affectation normale de touche Talk peut être empilé (à l'exception de All-Call qui ne peut être affecté au niveau 2). Pour programmer une touche Talk empilée :

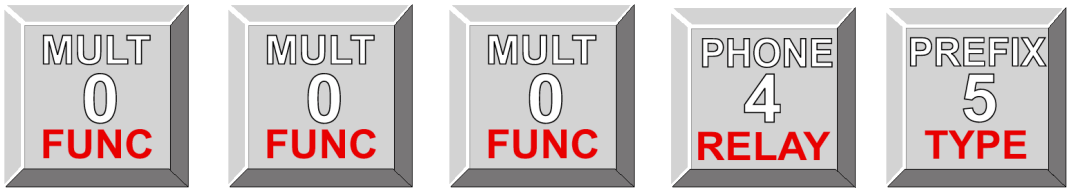
1. Programmez le niveau 1 comme vous le feriez pour n'importe quelle affectation de touche Talk.

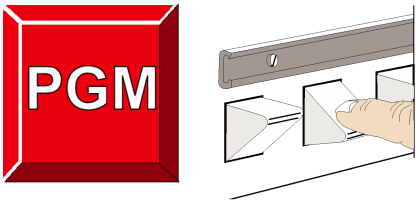
2. Programmez le niveau 2 comme n'importe quelle autre affectation de touche Talk, mais en entrant 00 avant la séquence.

Exemple : Affectez le numéro de panneau 45 sur l'intercom local en tant qu'affectation de touche de niveau 1 et affectez le relais 5 de l'intercom local en tant qu'affectation de niveau 2 :

NIVEAU 1 : PANNEAU 45

NIVEAU 2 : RELAIS 5





Si le panneau de commande est équipé d'afficheurs alphanumériques, l'affectation de niveau 2 s'affichera brièvement lorsque la touche Talk aura été pressée.

☞ Si une touche n'accepte pas une affectation, le relais que vous tenter d'affecter peut avoir été restreint (non validé) par le logiciel de configuration du système intercom. Le logiciel de configuration du système peut également être utilisé pour restreindre des touches individuelles d'un panneau de commande pour invalider l'affectation de touche.

3.5.2.9 Effacement d'une Affectation de Niveau 2

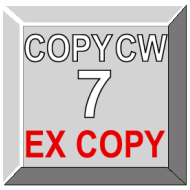
Effacez une affectation de niveau 2 en effaçant l'affectation de niveau 1. Voir "Effacement ou Annulation d'une Affectation de Touche", page 29.

3.5.3 PROGRAMMATION DES AFFECTATIONS DE TOUCHE PAR COPIE

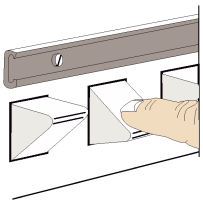
Il y a deux manières de copier des affectations de touche : 1) Vous pouvez copier un appel depuis la fenêtre des messages en entrée vers une touche, ou , 2) Vous pouvez copier l'affectation d'une touche vers une autre.

3.5.3.1 Copie d'un Appel Depuis la Fenêtre des Messages en Entrée

1. Lorsque le nom du correspondant est affiché dans la fenêtre des messages en entrée, pressez la touche COPY CW.



2. Pressez la touche Talk ou Listen sur laquelle doit être copié l'appel.



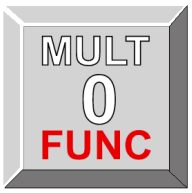
Si une touche Talk est pressée, le nom de l'affectation de touche apparaîtra sur l'afficheur alphanumérique au-dessus de cette touche (sur les panneaux qui en sont équipés).

Si une touche Listen est pressée, le nom de l'affectation de touche apparaîtra brièvement sur l'afficheur au-dessous de cette touche et, après quelques secondes, l'affectation Talk pour cette touche ré-apparaîtra. (Pour vérifier à n'importe quel moment les affectations des touches, utilisez la séquence de demande d'affichage des touches Listen : FUNC_DISPLAY_3.)

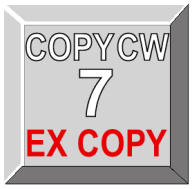
☞ Si une touche n'accepte pas une affectation, le relais que vous tenter d'affecter peut avoir été restreint (non validé) par le logiciel de configuration du système intercom. Le logiciel de configuration du système peut également être utilisé pour restreindre des touches individuelles d'un panneau de commande pour invalider l'affectation de touche.

3.5.3.2 Copie de l'Affectation d'une Touche Vers une Autre

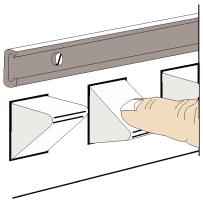
1. Pressez la touche FUNC.



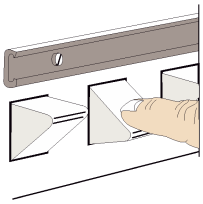
2. Pressez la touche EX COPY



3. Pressez la touche Talk ou Listen que vous souhaitez copier.



4. Pressez la touche Talk ou Listen dans laquelle vous souhaitez copier.



Si une touche Talk est pressée, le nom de l'affectation de touche que vous copiez apparaîtra sur l'afficheur alphanumérique au-dessus de cette touche (sur les panneaux qui en sont équipés).

Si une touche Listen est pressée, le nom de l'affectation de touche copiée apparaîtra brièvement sur l'afficheur au-dessous de cette touche et, après quelques secondes, l'affectation Talk pour cette touche ré-apparaîtra. (Pour vérifier à n'importe quel moment les affectations des touches, utilisez la séquence de demande d'affichage des touches Listen : FUNC_DISPLAY_3.)

5. Répétez ces étapes pour affecter des touches supplémentaires.

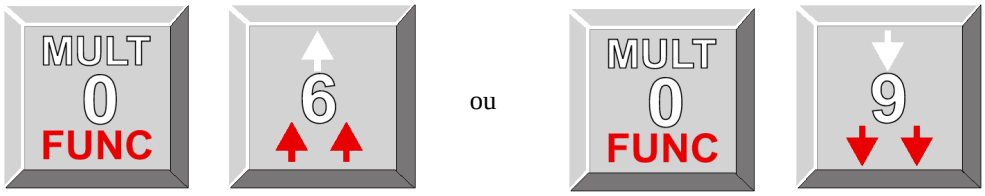
☞ Si une touche n'accepte pas une affectation, la destination (port intercom, groupe, etc.) que vous tenter d'affecter peut avoir été restreint (non validé) par le logiciel de configuration du système intercom. Le logiciel de configuration du système peut également être utilisé pour restreindre des touches individuelles d'un panneau de commande pour invalider l'affectation de touche.

3.5.4 PROGRAMMATION DES AFFECTATIONS DE TOUCHE PAR DÉFILEMENT

Le défilement alphanumérique vous permet de vous déplacer dans une liste de noms de panneau, groupes, etc. dans la fenêtre des messages en entrée. Lorsque le nom souhaité est affiché, vous pouvez le copier vers une touche. Il y a quatre modes de défilement : intercom, type, préfixe et pas-à-pas. L'exemple suivant montre leur utilisation.

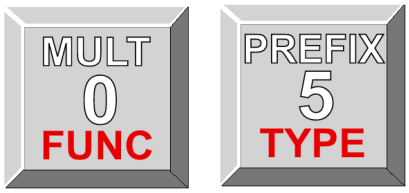
Exemple : Affecter un port à une touche en utilisant les divers types de défilement.

1. Si le port se trouve sur un système intercom distant, pressez FUNC ↑ ou FUNC ↓ pour entrer en mode de défilement intercom et faites défiler la liste des intercoms dans la fenêtre des messages en entrée. Sinon, passez à l'étape 2.

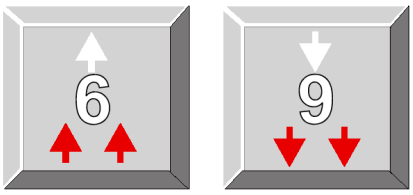


☞ Vous ne pouvez pas faire défiler les systèmes intercom distants tant que le routage n'aura pas été configuré en utilisant CStrunk et le logiciel de configuration du système intercom.

2. Lorsque le nom du système intercom souhaité est affiché ou lorsque vous faites une affectation sur l'intercom local, pressez FUNC_TYPE pour activer le mode défilement type.



3 Utilisez les touches ↑↓ pour sélectionner le type de communication souhaité dans la fenêtre des messages en entrée. (Voir les abréviations ci-dessous.) Dans cet exemple, vous recherchez "P-P".



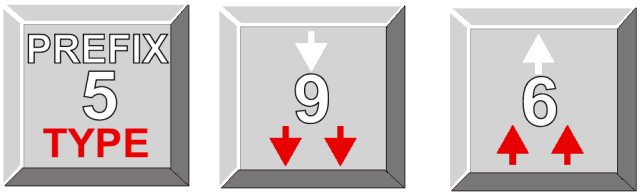
☞ Les abréviations suivantes sont utilisées pour tous les types de communications :

P-P	Point-à-Point
PL	Groupe
IFB	IFB
SPCL	Liste Spéciale
RLY	Relais
ISO	ISO

4. Lorsque le type de communication souhaité a été sélectionné, pressez PGM pour appeler la liste demandée. La pression sur la touche PGM provoque également la sortie du mode de défilement type et met le panneau de commande en mode de défilement pas-à-pas.

☞ Dans certains cas, "WAIT" peut s'afficher brièvement pendant le chargement de la liste demandée.

5. Lorsque le panneau de commande est en mode de défilement pas-à-pas, il peut prendre un certain temps pour arriver au nom souhaité (ceci est particulièrement courant avec les listes point-à-point). Pour accélérer le traitement, vous pouvez utiliser le mode de défilement par préfixe. Le mode de défilement par préfixe fait défiler une liste par ordre alphanumérique, mais n'affiche que la première occurrence des deux premiers caractères. Par exemple, si votre système intercom avait les utilisateurs 1CAM, 2CAM, 3CAM, 1DIR et 2DIR, le défilement par préfixe afficherait 1CAM suivi de 1DIR. LOrsque vous avez localisé le préfixe de deux caractères souhaité avec le défilement par préfixe, vous pouvez revenir en mode de défilement pas-à-pas pour effectuer votre sélection finale. Pressez PREFIX pour entrer en mode de défilement par préfixe, puis utilisez les touches fléchées pour vous déplacer.



Lors du défilement, le nom actuellement sélectionné sera affiché dans la fenêtre des messages en entrée.

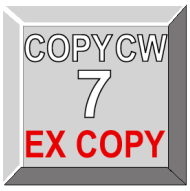
6. Lorsque vous avez localisé les deux premiers caractères du nom que vous recherchez, pressez la touche PGM pour revenir au mode de défilement pas-à-pas, puis utilisez les touches fléchées pour effectuer votre sélection finale.

☞ Vous pouvez revenir au mode de défilement par préfixe en pressant la touche PREFIX.

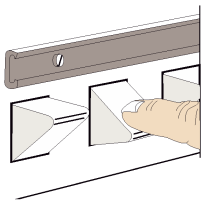
☞ Si vous ne trouvez pas le nom que vous recherchez dans une liste déroulante, ce nom peut avoir été restreint (invalidé) par le logiciel de configuration du système. Dans ce cas, vous ne pourrez pas effectuer l'affectation de touche et vous devrez contacter l'Administrateur du système intercom pour qu'il effectue pour vous la modification.

7. Copiez le port sélectionné vers une touche Talk ou LIsten :

   a. Pressez COPY CW.



   b. Pressez la touche Talk ou Listen que vous souhaitez programmer.



Si une touche Talk est pressée, le nom de l'affectation de touche que vous copiez apparaîtra sur l'afficheur alphanumérique au-dessus de cette touche (sur les panneaux qui en sont équipés).

Si une touche Listen est pressée, le nom de l'affectation de la touche copiée apparaîtra brièvement sur l'afficheur au-dessous de cette touche et, après quelques secondes, l'affectation Talk pour cette touche ré-apparaîtra. (Pour vérifier à n'importe quel moment les affectations des touches, utilisez la séquence de demande d'affichage des touches Listen : FUNC_DISPLAY_3.)

   c. Répétez les étapes a et b pour copier l'affectation sur des touches supplémentaires.

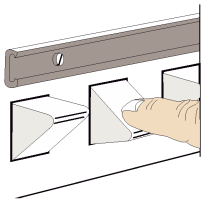
☞ Si une touche n'accepte pas une affectation, la destination (port intercom, groupe, etc.) que vous tenter d'affecter peut avoir été restreint (non validé) par le logiciel de configuration du système intercom. Le logiciel de configuration du système peut également être utilisé pour restreindre des touches individuelles d'un panneau de commande pour invalider l'affectation de touche.

3.5.5 EFFACEMENT OU ANNULATION D'UNE AFFECTATION DE TOUCHE

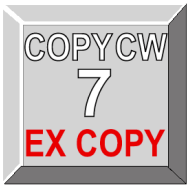
Il y a deux manières d'effacer une affectation de touche :

3.5.5.1 Méthode 1 : Effacement de la Fenêtre des Messages en Entrée et Copie vers une Touche

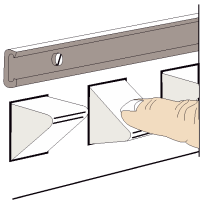
1. Effacez la fenêtre des messages en entrée, si nécessaire, en plaçant momentanément la touche des messages en entrée en position haute.



2. Pressez la touche COPY CW.



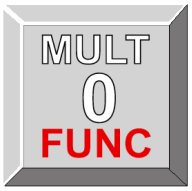
3. Pressez la touche à effacer. Il peut s'agir d'une touche Talk ou Listen.



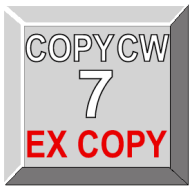
☞ Si une touche n'accepte pas l'effacement, des restriction peuvent avoir été imposées par le logiciel de configuration du système intercom.

3.5.5.2 Méthode 2 : Copie d'une Affectation de Touche Vierge Vers la Touche à Effacer

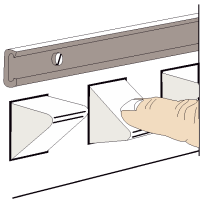
1. Pressez la touche FUNC.



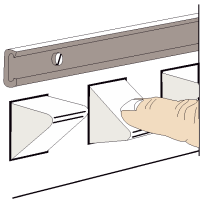
2. Pressez la touche EX COPY



3. Pressez la touche vierge.



4. Pressez la touche de destination. Il peut s'agir d'une touche Talk ou LIsten.



☞ Si une touche n'accepte pas l'effacement, des restriction peuvent avoir été imposées par le logiciel de configuration du système intercom.

3.5.6 ACTIVATION DU GÉNÉRATEUR DE TONALITÉ

Vous pouvez tester les circuits d'émission et de réception audio d'un panneau de commande vers et depuis la matrice en utilisant le générateur de tonalité intégré. Pour activer la générateur de tonalité, entrez FUNC_DISPLAY_7 :

Pour tester le circuit audio venant et allant vers la matrice intercom, affectez une touche Talk sur le panneau de commande pour qu'elle se parle à elle-même. Lorsque vous activez cette touche Talk, vous devriez entendre la tonalité sur le haut-parleur du panneau de commande. Pour arrêter le générateur de tonalité, pressez la touche CLR.

3.5.7 APPEL D'UNE DESTINATION QUI N'EST PAS AFFECTÉE À UNE TOUCHE

Occasionnellement, vous pouvez avoir besoin de parler à un panneau de commande qui n'est pas affecté à une touche de votre panneau de commande. Vous pouvez créer une touche Talk temporaire en utilisant la touche des messages en entrée. Utilisez les modes décrits précédemment et, lorsque le nom souhaité est affiché dans la fenêtre des messages en entrée, pressez la touche des messages en entrée pour parler. (Remarquez que cette procédure n'est pas recommandée pour l'utilisation avec des belt-packs ou des groupes car vous ne pourrez pas les entendre).